|  |  |
| --- | --- |
| Name | Parkmünzen anzeigen |
| Ziele | Benutzer kann all seine Parmünzen anschauen |
| Akteure | Benutzer |
| Trigger | Der Benutzer klickt den Knopf "Parkmünzen" |
| Ablauf | 1. Der Knopf "Prakmünzen" wird gedrückt. 2. Auf dem Bildschirm werden die Parkmünzen in einer Liste angezeigt. |
| Erweiterungen |  |
| Bemerkun |  |